

Т.В. БОКОВА

«Лучшая АЗБУКА в стране букв»

Азбука-игра, азбука-конструктор, азбука-сказка



Аля современного человека переносить свои мысли и чувства на бумагу так же естественно, как дышать и думать. Но навык чтения и письма не является врожденным, и каждый ребенок шаг за шагом пойдет трудной дорогой к знаниям, как когда-то его родители, бабушки и дедушки. Самой первой книгой на этом пути была и навсегда останется Азбука.

Какой она будет — первая встреча малыша с миром букв? Миром, где правят строгие законы и правила, часто до конца не понятные даже умудренным лингвистам? Эта встреча должна быть сказочной, незабываемой, радостной!

Об этом позаботилась автор уникальной методики раннего развития, популярный детский поэт и композитор, один из сценаристов любимой маленькими россиянами телепередачи «Спокойной ночи малыши!» Татьяна Бокова.

У букв появилась своя собственная страна: **Буквия**, в которой буквы живут совсем как люди, у каждой свой характер. В городе Русского языка «Р» — рычит и сердится, «А» — ахает, каждая буква неповторима и запоминается сразу. За порядком в городе наблюдают сказочные хранители, смешные человечки: строгий старичок-всезнайка **Бука** и мальчишка-сорванец **Аз**.

У букв, как и у маленьких детей, в стране Буквии есть свои **семьи**, и каждая буква похожа на главу семьи, как дети похожи на родителей. Легко и просто запомнить даже годовалому малышу: **семь семей — семь главных букв...** И на них, оказывается, похожи все остальные буквы алфавита!

Несмотря на то, что предложенный порядок следования семеек букв считается наиболее подходящим, **можно начинать знакомиться с любой семейкой букв**, которую выберет сам ребенок.



На помощь детям приходит специально разработанный **буквенный конструктор**. Мальчики и девочки легко могут складывать из палочек букву за буквой, приговаривая **специальные стишки**, ведь со стихами запоминать всегда легче! Например, «Нарисуем просто крестик... Вот и буква Х на месте». «Буква Х сломала ножку. Но смеется хромоножка! Огорчаться ни к чему — Получилась буква «У»». Далее буква «У» логично превращается в «Ч», потом «Ч» превращается в «Ж», а «Ж» в «К».

Так, буквально за один раз, за одну игру ваш ребенок запомнит написание четырех-пяти букв, ведь в цепочках превращений от буквы к букве меняется совсем чуть-чуть, и буквы пишутся похоже! Этот способ уже показал свою эффективность на практике, попробуйте и вы.

Много интересных игр и забавных заданий помимо буквенного конструктора ждут ваших ребят в этой уникальной Азбуке! Основные игры, упражнения рассчитаны как раз на то, чтобы ребенок мог все сделать **САМ!** Даже меню разработано специально облегченное — **ДЕТСКОЕ!**

Есть и специальные задания, когда ребенку понадобится помощь старшего друга. Будьте рядом! Но скорее для того, чтобы поддержать малыша, чтобы еще раз убедиться, как прекрасно все делать вместе: общаться, играть и заодно учиться.

«Лучшая азбука в стране букв» — это психолог, логопед, воспитатель и друг! Азбука активно использует и развивает воображение, увлекает в игровое обучение зрительную, слуховую, речевую память, расширяет словарный запас и прививает детям любовь и уважение к буквам, из которых складываются слова и строятся предложения, рождается устная речь и книжные страницы...

Желаем всем взрослым и детям много счастливых минут общения и творчества вместе с уникальной компьютерной программой «Лучшая азбука в стране букв»!



Знание букв и умение писать печатными буквами входит в программу подготовки к школе. Эта Азбука использует уникальный и весьма эффективный метод раннего обучения грамоте и предназначена для детей любого дошкольного возраста: от 9-ти месяцев до 7-ми лет.

Основа методики, разработанной популярным детским поэтом, одним из сценаристов любимой маленькими россиянами телепередачи «Спокойной ночи, малыши!» Татьяной Боковой, состоит в представлении букв ребенку не в произвольном порядке, как в большинстве других азбук, а по группам, подобранным по принципу схожести написания букв.

Все буквы алфавита сгруппированы в **семь семейек**, и каждая буква похожа на главу семьи, как дети похожи на родителей. Это легко и просто запомнить даже годовалому малышу, так как большое количество букв в алфавите и их форм не сбивает с толку. Кроме того, у Азбуки есть помощники — волшебные хранители букв Аз и Бука, которые помогают маленьким детям играючи познакомиться со страной Буквией и ее порядками, узнать все первые знания о буквах и алфавите.

Эта методика получила лучшие положительные отклики и рецензии профессиональных педагогов, психологов, профессоров и академиков РАН. Уникален и сам способ подачи материала с помощью интерактивного DVD. Ребёнок не только посмотрит красочные и интересные мультфильмы о волшебной стране Буквии, Азе и Буке и 33-х буквах: с помощью специальных мультфильмов ребенку будет представлена каждая буква в отдельности.

Это позволяет малышу очень быстро запомнить все буквы и даже научиться их писать и читать. Специально разработанное и озвученное «детское меню» поможет ребенку самому выбирать для себя различные интересные упражнения или увлекательные обучающие игры с буквами, чтобы закрепить полученные знания и проверить себя. И все это — на экране вашего домашнего телевизора: используйте лишь пульт DVD проигрывателя!

Работа с программой:

Посмотрите несколько раз мультфильм «Сказка про Аза и Буку». Это даст вашему ребёнку представление о том, что такое буквы и для чего они нужны. Мультфильм можно смотреть по сериям или весь сразу в зависимости от возраста ребёнка и количества свободного времени.

После этого посмотрите обучающие мультфильмы о «семейках» букв — несколько раз каждую «семейку» по очереди. Несмотря на то, что предложенный порядок следования семейек букв считается наиболее подходящим, можно начи-

нать знакомиться с любой семейкой букв, которую выберет сам ребенок.

После многократного просмотра мультфильма о любой из семейек переходите к учебным играм с буквами данной семейки. И так далее по каждой семейке.

После того как ваш ребёнок прошёл все семейки, можно переходить к учебным играм со всеми буквами алфавита в разделе «Учебные Игры» главного меню. Свои достижения ребёнок сможет продемонстрировать вам в игре «Читаем букву и проверяем». Обратите внимание, что каждая игра содержит много разных заданий для тренировки по всем буквам алфавита, и задания для каждой игры выбираются в случайном порядке.

Когда ваш ребёнок запомнит все буквы и научится легко читать и распознавать их в словах, можно переходить к игре Алфавит, которая поможет малышу выучить алфавитный порядок букв. Обратите внимание, что в этой игре каждая буква имеет несколько разных иллюстраций. «Нажимая» на каждую букву в игре Алфавит, можно будет увидеть разные картинки, что приятно удивит вашего ребёнка.

В завершение переходите к игре «Пишем буквы». Эта игра закрепит письменные навыки ребёнка и научит его писать печатными буквами.

«ЛУЧШАЯ АЗБУКА в СТРАНЕ БУКВ» — ЭТО:

- **7 серий красочного мультфильма «Сказка об Азе и Буке, которые придумали Азбуку».** Мультфильм знакомит детей с волшебной страной Буквией, буквами русского языка и их хранителями — волшебными человечками Аз и Бука;
- **33 специальных мультфильма, иллюстрирующих написание каждой буквы русского языка;**
- **специальные рифмованные тексты** для скорейшего обучения письму печатными буквами;
- **познавательные игры с буквами;**
- **яркие тематические рисунки;**
- **увлекательные упражнения** для расширения словарного запаса;
- **игровые задания** для самостоятельного обучения малышей;
- **специальные проверочные задания** для совместных занятий детей с родителями.

Азбука подходит для использования как в детском саду, так и для самостоятельного обучения дома.

Счастливого обучения!